1. **DEFINISI MASALAH**
2. Soal 1

Susun program dengan menggunakan overloading fuction dengan ketentuan : terdapat method bernama overloadingMeth berparameter String dan integer, dimana method tersebut mempunyai fungsi untuk merubah input teks menjadi bilangan dan input bilangan menjadi teks.

Misal :

Input : overloadingMeth (71)

Output : tujuh puluh satu

Input : overloadingMeth (tiga puluh lima)

Output : 35

Range untuk input parameter adalah 0-100

1. Soal 2

Buatlah program dengan memanfaatkan overloading constructor dan overloading method untuk membuat Sistem Informasi Penjualan Apotek. User diharuskan untuk menginputkan nama, alamat dan pilihan daftar obat dan harga yag dimiliki oleh sistem dan pengguna di haruskan untuk memilih obat yang diinginkan. Di akhir program terdapat output berupa total harga yang harus dibayar oleh pengguna.

1. **SOURCE CODE**

Soal 1

Overloading.java

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61 | public class Overloading {  public String Huruf[] = {"nol", "satu", "dua", "tiga", "empat", "lima","enam", "tujuh", "delapan", "sembilan", "sepuluh", "sebelas"};  public String keluaran[] = new String[4];  void AngkakeHuruf(int i) {  System.out.print("Keluaran = ");  if (i >= 0 && i <= 100) {  if (i < 12) {  System.out.println(Huruf[i]);  } else if (i < 20) {  System.out.println(Huruf[i - 10] + " belas");  } else if (i < 100) {  System.out.println(Huruf[i / 10] + " puluh " + Huruf[i % 10]);  } else if (i == 100) {  System.out.println("Seratus");  }  } else {  System.out.println("Maaf sistem eror :)");  }  }  public String HurufkeAngka(String i) {  switch (i) {  case "nol":  return "0";  case "satu":  return "1";  case "dua":  return "2";  case "tiga":  return "3";  case "empat":  return "4";  case "lima":  return "5";  case "enam":  return "6";  case "tujuh":  return "7";  case "delapan":  return "8";  case "sembilan":  return "9";  case "epuluh":  return "10";  case "sebelas":  return "11";  case "seratus":  return "100";  default:  keluaran = i.split(" ");  if (keluaran.length == 2) {  if (keluaran[1].equals("belas")) {  return 1 + HurufkeAngka(keluaran[0]);  } else {  return HurufkeAngka(keluaran[0]) + "0";  }  } else {  return HurufkeAngka(keluaran[0]) + HurufkeAngka(keluaran[2]);  }  }  }  } |

Soal 1

Overloading.java

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | Mendeklarasikan nama class java Overloading  Deklarasi huruf dengan type String dalam array untuk kata angka dalam huruf  Deklarasi keluaran String dalam array  Nama method AngkakeHuruf type int  Mencetak kata keluaran  Melakukan perulangan jika kondisi i>=0 atau i<=100  Jika kondisi dua i<12  Menampilkan kata dari inputan  Jika kondisi ketika i<20  Menampilkan kata i- 10 yang di tambah kata belas  Jika kondisi i<100  Menampilkan kata i/10 yang ditambah kata akhir puluh |

1. **PEMBAHASAN**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Perbaris bukan paragraf memakai font times new roman 11 |

1. **SCREENSHOT PROGRAM**
2. **PRAKTIKUM**

Berisi jawaban pertanyaan yang ada di modul di beri nomer, soal dan jawaban di ketik dengan menggunakan font Times New Roman 11

1. **KESIMPULAN**

Berisi kesimpulan program sesuai dengan bab yang di ajarkan. Font Times New Roman 11